

ゲーム機器関連 ソフトウェア設計開発

仕事内容

国内大手ゲーム機器メーカーでのソフトウェア設計開発

国内大手ゲーム機器メーカーの開発プロジェクトで、ソフトウェアの設計開発を行って頂きます。

お客様より仕様書及び要求事項が出てきますので、その依頼内容を良く理解して、

ゲーム機器本体に繋がる周辺機器向けのソフトウェア開発が主な仕事です。

将来的に、ゲーム機器本体のソフトウェア開発も手がけていく予定です。

市場に未だ出ていない新製品（周辺機器）の基礎研究開発に携わる事が出来ますので、

非常にやりがいがあり、プロジェクト完了時の達成感があります。

★就労時の服装も自由で、カジュアル且つ軽装でも問題ありません。

【活かせる経験】

- ・ Linux ベースのドライバや組み込みソフトウェアの開発 (C/C++)
- ・ 開発したソフトウェアの検証及びデバッグ作業
- ・ 小規模 (2-3 名) のソフトウェアエンジニアのマネジメント
- ・ 開発スケジュールの管理
- ・ 社内及び顧客への開発進捗状況の定期報告

勤務地

本社または顧客先(東京・神奈川)

【本社】東京都港区三田 1-4-28 三田国際ビル 15 階

【本社アクセス】

都営地下鉄大江戸線「赤羽橋駅」より徒歩 3 分

都営地下鉄三田線「芝公園駅」より徒歩 7 分

JR「田町駅」より徒歩 10 分

※U・I ターン歓迎

※勤務地詳細は応募後にお伝えさせていただきます。

勤務時間

9:00～18:00 (実働 8 時間)

※常駐先やプロジェクトによって変動の可能性があります。

但し全て大手メーカーのため、勤務時間・年次休暇など就労環境は安定しています。

雇用形態

正社員

待遇・福利厚生

各種社会保険完備

社内研修制度／海外研修制度

残業手当（全額支給） 等

休日・休暇

完全週休 2 日制（土・日）

祝日

年末年始休暇

夏季休暇

有給休暇

※常駐先の業務に伴って休日・休暇は変動の可能性があります。

但し全て大手メーカーのため、年次休暇などは充実している場合が大半です。